**Práctica1**

¿qué dimensión tiene la variable asociada a cada una de las imágenes? Utilice el

comando size para obtener la anchura y altura de la imagen (medidas en píxeles).

|  |  |
| --- | --- |
| Peppers | 384 X 512 X 3 |
| Coins | 246 X 300 |
| Cara | 551 X 640 |

- ¿de qué tipo de imagen, de las cuatro indicadas anteriormente, se trata en cada caso?,

|  |  |
| --- | --- |
| Peppers | RGB🡪 ya que la matriz tiene tres dimensiones |
| Coins | Escala de grises |
| Cara | Blanco y negro (binaria)(valores en los extremos) |

¿cómo lo ha deducido?

- obtenga analíticamente el tamaño de cada imagen en bits

Justifique razonadamente sus respuestas. Puede ser de utilidad el comando whos.

MXNX3 X8 bits ya que estamos usando 8 bits por pixel

Im2bw(i,ummbral) el umbral está comprendido entre 0 y 1

Una imagen binaria pase a ser RGB. Construya manualmente el mapa de color, de modo

que los píxeles blancos de la imagen binaria (denominados píxeles de primer plano)

tengan color rojo, y los píxeles oscuros de la imagen binaria tengan color amarillo.

- Una imagen RGB pase a escala de grises.

- Una imagen RGB pase a una imagen indexada con 255 niveles.

[peppersind255,mapa255] = rgb2ind(peppers,255);

- Una imagen RGB pase a indexada con 5 niveles.

[peppersind5,mapa5] = rgb2ind(peppers,5); la paleta son valores entre 0 y 1